

MULTIMEDIA W DYDAKTYCE

CELE SZKOLENIA:

Zwiększenie kompetencji w zakresie obsługi urządzeń multimedialnych wspomagających proces kształcenia.

Rozwijanie umiejętności samodzielnego tworzenia materiałów dydaktycznych z wykorzystaniem multimediów,

Rozwijanie umiejętności wyszukiwania i modyfikacji materiałów multimedialnych z zasobów internetowych.



PROGRAM SZKOLENIA:

- Banki zdjęć – bezpłatne zdjęcia i grafika wektorowa do celów edukacyjnych (prezentacje, plakaty, materiały na stronę internetową, blog i FB szkoły).
- Edycja grafiki na potrzeby opracowania ćwiczeń dydaktycznych (tworzenie napisów na grafice, podpisów na zdjęciach z konkursów, materiałów instruktażowych dla ucznia, itp.).
- Tworzenie ćwiczeń interaktywnych w wielu aktywnościach na bazie bezpłatnego oprogramowania adresowanego do edukacji (puzzle, testy, krzyżówki, przeciągnij-upuść, milionerzy, oś czasu, memory/pary, zadanie z lukami, przyporządkowanie punktów na mapie).
- Tworzenie multimedialnych plakatów oraz plakatów video.
- Grywalizacja. Tworzenie interaktywnych quizów oraz automatyczne zbieranie raportów.
- Praca zespołowa i projektowa. Współdzielenie informacji z grupą nauczycieli lub uczniów zaangażowaną w projekt.
- Tworzenie materiałów dydaktycznych w formie komiksów i książeczek na bazie bezpłatnego oprogramowania.
- Zdalne prace domowe oraz materiały dydaktyczne na platformie edukacyjnej

METODY SZKOLENIA: wykład, warsztaty i ćwiczenia praktyczne.

KWALIFIKACJE: certyfikat ukończenia szkolenia.